

INFORMAÇÃO-PROVA

PROVA DE EQUIVALÊNCIA À FREQUÊNCIA

ENSINO SECUNDÁRIO

| Decreto-Lei n.º 55/2018, de 6 de julho

Ano letivo 2020/2021

Código | 303 Disciplina | Aplicações Informáticas B

ano | 12º

1. Objeto de avaliação

A prova a que esta matriz se refere incide em conhecimentos e competências enunciados no programa para a disciplina. A avaliação realizada através da prova prática permite avaliar apenas parte dos conhecimentos e das competências que constam no programa.

2. Caracterização e estrutura da prova

Conteúdos	N.º de questões	Cotação
I - Introdução à programação	Grupo I (Até 7 questões)	70
II - Tipos de média estáticos: texto e imagem	Grupo II (Até 5 questões)	50
III - Tipos de média dinâmicos: animação	Grupo III (Até 8 questões)	80

3. Critérios de classificação

A classificação a atribuir a cada resposta resulta da aplicação dos critérios gerais e dos critérios específicos de classificação apresentados para cada questão e é expressa por um número inteiro.

A distribuição dos pontos será feita em função de:

I - Introdução à programação

Correta identificação e utilização dos diferentes tipos de dados; elaboração coerente de programas simples, que incluam instruções de atribuição, de entrada e de saída; correta utilização dos diferentes operadores aritméticos, lógicos e relacionais; construção lógica e coerente de algoritmos com uso de estruturas sequenciais, de decisão e de repetição; construção lógica e coerente de aplicações simples usando a programação orientada aos eventos.

II - Tipos de média estáticos: texto e imagem

Correta utilização das várias ferramentas de edição e tratamento de imagem digital.

III - Tipos de média dinâmicos: animação

Correta utilização das várias ferramentas de criação de ambientes de animação 2D.

4. Material

A prova é feita em suporte digital a fornecer pela escola.

5. Duração

A prova tem a duração de 90 minutos.